



3 O K O W S K Y + L A Y M A N N

Marketing in Computer-Mediated Environments

Aktuelle Situation

Gegenwärtig sind ca. 400 Bildungsanbieter in SL aktiv. Darunter:

- Universitäten (z.B. Harvard, MTH Köln)
- Volkshochschulen (z.B. VHS Goslar)
- Inworld Unternehmen
- Gemeinnützige Bildungsträger (Goethe Institut)
- Bibliotheken/ Museen (z.B. Bayerische Staatsbibliothek, Gemäldegalerie Dresden)
- Real-World Unternehmen (LanguageLab, z.T. nur intern/ nicht öffentlich zugänglich!)

vhs
Volkshochschule
Landkreis Goslar

vhs Kursangebot
Programme
Landkreis Goslar

vhs Kursgebühren

100% Ermäßigung
5 EURO

vhs Dozenten gesucht

vhs Ihre Organisation will auch rein?

Ob Sie nur ein Seminar haben oder regelmäßig im Secondlife etwas für Ihre Kunden anbieten möchten, nutzen Sie unsere Infrastruktur und seien auch Sie in SL dabei.

Klicken Sie hier für weitere Infos.

vhs Basics Certified

Qualifizierung für Arbeitnehmer im Secondlife

Fit für einen Job in nur 6 Kursen plus Prüfung

vhs Kurstermine (aktuell)

Montag	SL - Kamerakontrolle
Dienstag	Englische Konversation
Mittwoch	Bewerbungsgespräche
Donnerstag	Autogenes Lernen
Freitag	SL - Klipparten
Samstag	Wörterbuch
Sonntag	SL - Klipparten

1. Search / Suche anklicken

2. Events anklicken

3. Education / Bildung auswählen

4. "deutsch" eintippen

5. Suchbutton anklicken

6. Kurs anklicken und zum Infotreff der vhs teleportieren

fe.de **vhs** **www.**



Case Studies

Für die folgenden Themen gibt es bereits erfolgreiche Case-Studies in Second Life

- Recht
- Sprachen
- IT-Themen
- Medien (Virtuelle Welten, Second Life)
- Architektur
- Naturwissenschaften
- Gesundheit

Präsens	Präteritum
ich habe	ich
du hast	du
er / es / sie hat	er / es / sie
wir haben	wir
ihr habt	ihr
sie haben	sie
sie haben	sie





Themenfelder

bei denen uns der Einsatz von virtuellen Welten möglich erscheint:

- Second Life/ Virtuelle Welten
- Teamtraining
- Sprachunterricht
- Interkulturelles Training
- Kommunikations- und Verhaltenstraining
- Projektmanagement
- Prozesstraining
- Berufs- (Hotel-)spezifisches Training
- Assessmentcenter



vhs
Volkshochschule
Landkreis Goslar

vhs Kursangebot
Programmheft
Landkreis Goslar

Rockcliffe University

vhs Teleports **vhs**

vhs Kursgebühren
100 Ermäßigungen
EURO

Sandkasten (Rockcliffe)

vhs Dozenten gesucht

vhs Dozententreff

vhs Ihre Organisation will auch rein?

Ob Sie nur ein Seminar haben oder regelmäßig im Secondlife etwas für Ihre Kunden anbieten möchten, nutzen Sie unsere Infrastruktur und seien auch Sie in SL dabei.

Klicken Sie hier für weitere Infos.

vhs Kurse in SL suchen

1. Search / Suche anklicken
2. Events anklicken
3. Education / Bildung auswählen
4. "deutsch" eintippen
5. Suchbutton anklicken
6. Kurs anklicken und zum Infotreff der vhs teleportieren

vhs Klassenraum Panorama

vhs Klassenraum Wolke 7

vhs Basics Certified

Qualifizierung für Arbeitnehmer im Secondlife

Fit für einen Job in nur 6 Kursen plus Prüfung

Nächste Prüfung So. 16. 12.07. 10 Uhr

vhs Kurstermine (alle)

Montag	SL - Kamerakontrolle
Dienstag	Englische Konversation
Mittwoch	Bewerbungsunterlagen
Donnerstag	Autogenes Lernen
Freitag	SL - Klassenräume
Samstag	Wörterbuch
Sonntag	... und vieles mehr.

täglich aktualisiert

vhs Kurse heute + morgen

aktuelle Kurstermine von heute und morgen

Klicken für Anzeige im Chat

vhs Klassenraum Wiese

fe.de **vhs** **www.vhs-secondlife.de** **Showroom**

vhs Ideenpark

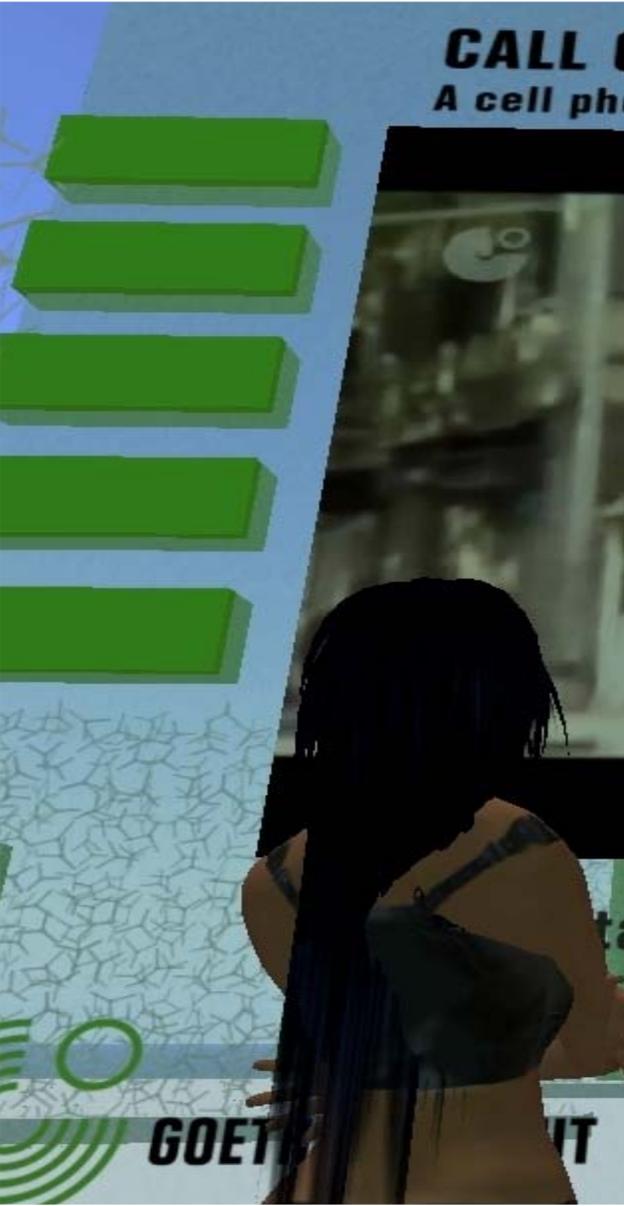
vhs Showroom

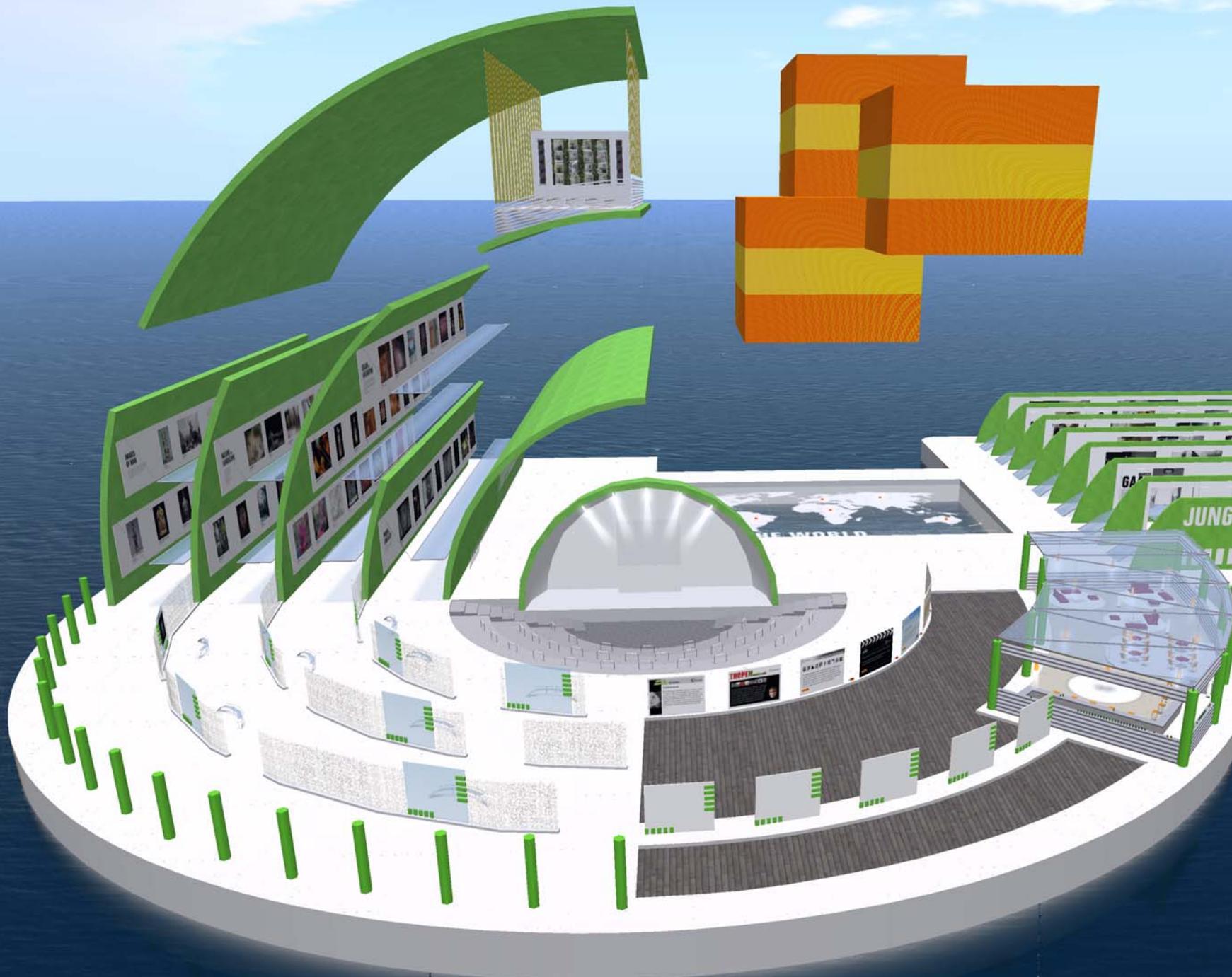


Methoden

die man in virtuellen Welten anwenden kann:

- Frontalvortrag / Präsentation
- Ausstellungen-/ Lernpfade
- Gruppendiskussion
- Frage/ Antwort Dialoge
- Rollenspiele/ Szenarios
- Lernspiele
- 3-D Modelle
- Unterstützung durch Audio-/ visuelle Inhalte





Tools



Die z.B. in Second Life zur Wissensvermittlung eingesetzt werden können:

- Chat (1:1 und Gruppenchats)
- Audio (Voicechat und Audiostream)
- Videostream
- Boards für Folien/ Präsentationen
- Whiteboard
- Übergabe von Textdokumenten im PDF-Format
- Szenarien: Begegnung von Avataren in beliebigen Kulissen (für Rollenspiele)





Lernräume

die in virtuellen Welten zur Verfügung stehen:

- Virtuelle Klassenzimmer (mit Vortragstechnik)
- Konferenzräume (für Gruppenarbeit)
- Auditorien (Hör-/ Vortragssäle)
- Lernpfade
- Kulissen für Rollenspiele (Virtuelle Räume/ Kulissen)
- Alle bestehenden Second Life Inseln



Vorteile

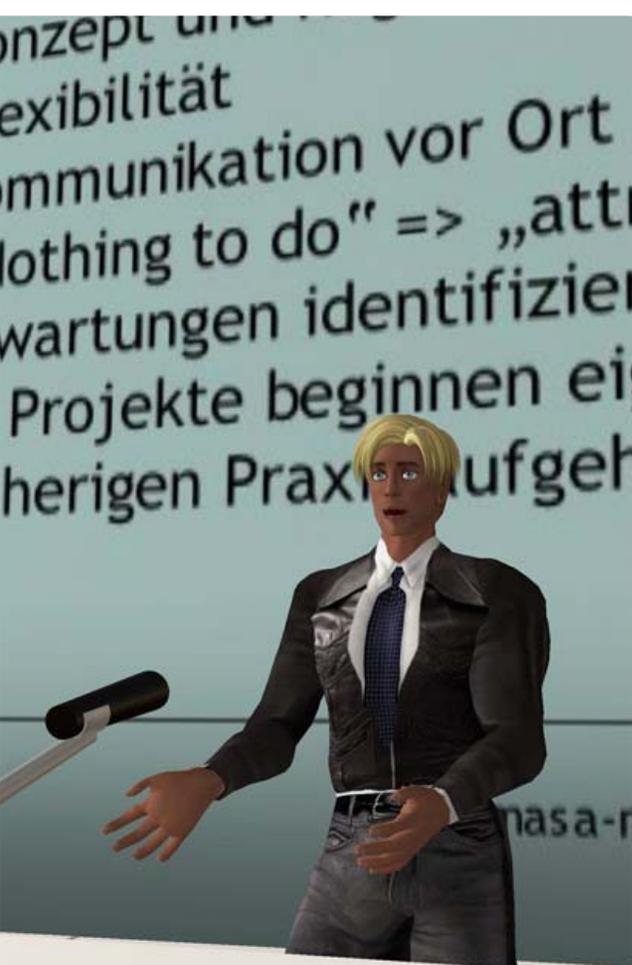
des Einsatzes von virtuellen Welten im Bereich der beruflichen Bildung

- (Fast) überall weltweit erreichbar/ weite Verbreitung
- Bestehende Infrastruktur kann für viele beliebige Inhalte/ Schulungen verwendet werden
- Nahezu unbegrenzte Möglichkeiten
- *Immersion* / Eintauchen in die Lernumgebung vereinfacht die Aufnahme der Lerninhalte
- Spielerisch/ kreative Vermittlung von Lerninhalten ist möglich.
- Leichte Übertragbarkeit der Erfahrungen in virtuellen Welten durch geringe Abstraktion

Nachteile

des Einsatzes von virtuellen Welten im Bereich der beruflichen Bildung

- Keine Formulare/ Formularfunktionen
- Virtuelle Welten sind kein echtes Self-learning-Tool → Anwesenheit eines Lehrers/ Trainers ist notwendig.
- Bedarf ständiger Betreuung





Kontakt

Bokowsky + Laymann GmbH
Marketing in Computer-Mediated Environments

Friedrichstraße 1
80801 München
Tel.: 089-3300869-0
Fax: 089-3300869-9

info@bokowsky.de
<http://www.bokowsky.de>

Second Life:

Bokowsky + Laymann (Einstein 31.39.31)
secondlife.bokowsky.net
IM: Marissa Bergbahn

Bei Bokowsky + Laymann ist jedes Projekt Chefsache. Für Ihre Kontaktaufnahme stehen wir Ihnen jederzeit persönlich zur Verfügung.